

«ТСУ ШИН ГЕН МИКС-ФАЙТ»

**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ
ТУРНИРОВ
(версия для России)**

Утверждены президиумом Общественной
Физкультурно – Спортивной
Общественной Организации
«Федерации ТСУ ШИН ГЕН России»
от 30 марта 2022 г.

2022 г.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА

1. Каждый участник соревнований должен иметь чистое белое Каратэ-Ги (традиционный костюм для занятий каратэ) с соответствующими эмблемами и пояс, соответствующий квалификации участника. При проведении поединков один из участников повязывает красный пояс (АКА), другой – белый (СИРО).

2. Возраст участников определяется в соответствии с видом соревнований:

- юноши, девушки 12-13 лет
- юноши, девушки 14-15 лет
- юниоры, юниорки 16-17 лет
- мужчины, женщины 18 лет и старше

Максимальный возраст спортсменов определяется по усмотрению врача турнира, который проверяет состояние здоровья спортсменов заблаговременно.

Допустимый предел максимального веса во всех категориях + 500 грамм.

Не исключена возможность проведения турниров в абсолютной весовой категории.

3. Соревнования могут быть – командными, личными, лично-командными

4. Характер соревнований в каждом отдельном случае определяется положением о них.

5. Соревнования проводятся в один день.

6. Организаторы соревнований не несут ответственности за травмы или несчастные случаи, возможные на соревнованиях. Страховка участников обязательна и проводится клубами.

УЧАСТНИКИ

1. Участники взвешиваются без одежды. Взвешивание проводит бригада судей, назначенная главным судьей. В протоколе фиксируется точный вес участника. На взвешивании необходимо предъявить документ, удостоверяющий личность участника, медицинское разрешение, медицинский страховой полис, документ о квалификации.
2. Ногти на руках и ногах участников должны быть коротко подстрижены, наличие украшений или других предметов запрещается.
3. Снаряжённая экипировка участника состоит:
 - а) Индивидуальное средство защиты капа (обязательная экипировка);
 - б) Перчатки для ММА, ударно-захватные с защитой большого пальца руки или аналогичные не менее 6 - 8 унций (обязательная экипировка);
 - в) Защита паха (Паховая раковина, обязательная экипировка);
 - г) Протекторы на голень и подъем стопы «мягкий чулок» (обязательная экипировка).
 - д) Защита на грудь (обязательная экипировка для всех лиц женского пола)
 - е) Шлем на голову с пластиковым забралом белого, синего или красного цвета (обязательная экипировка для любительских турниров).
4. В случае травмы применение различных защитных средств разрешается только главным судьей соревнований после соответствующего заключения врача.

МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ КУМИТЭ

1. Поединки проводятся на площадке 8.0 x 8.0 м.
2. Поверхность площадки должна быть гладкой. Применение полужёстких матов (татами) толщиной не менее 25 мм – обязательно.

СОСТАВ И ФУНКЦИИ СУДЕЙСКОЙ БРИГАДЫ

1. Каждое место схватки должно быть обеспечено следующими официальными лицами:
 - старший по площадке
 - протоколист
 - диктор
 - секундометрист
 - рефери на татами
 - два или четыре боковых судьи
 - врач – травматолог, хирург
2. Вынося решение об исходе схватки, каждый боковой судья и старший по площадке обладают правом одного голоса. Рефери следит за соблюдением правил поединка на площадке.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКОВ

Продолжительность поединков на соревнованиях:

Отборочные бои до финальных поединков:

1. Категория 12-13, 14-15 лет 2 мин. (возможно дополнительное время 1 мин.)

Финальные бои 2 раунда по 2 мин. с перерывом 1 мин.

Отборочные бои до финальных поединков:

2. Категория 16-17 лет, 18+ 3 мин. (возможно дополнительное время 2 мин.)

Финальные бои 2 раунда по 3 мин. с перерывом 1 мин.

Продолжительность поединков может меняться регламентом соревнований.

1. При ничейном результате, по окончании дополнительного времени, победителем объявляется более лёгкий участник (при разнице в весе более 3 кг для лёгкой, средней и полутяжёлой весовой категории, а также при разнице в весе более 5 кг для тяжеловесов, в юношеских категориях разница более 1 кг в весе).
2. При разнице в весе менее положенной, победителем может быть объявлен спортсмен, набравший в ходе поединка большее количество высоких оценок.
3. Отсчёт времени боя начинается по команде рефери **ХАДЖИМЭ** и прекращается всякий раз, когда звучит команда рефери **ЯМЭ**.
4. Секундометрист подаёт гонгом или свистком сигнал, означающий, что время схватки истекло. Участники должны прекращать схватку только по команде рефери.

РАЗРЕШЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

1. удары ногами и коленями - прямые, боковые, с разворота - в голову, корпус, по ногам, кроме суставов (только в стойке);
2. удары руками и локтями - прямые, боковые, с разворота - в корпус, голову, по ногам ударной частью перчатки.
3. захват за кимоно или шею, одной или двумя руками, продолжительностью не более 5 секунд с выполнением не ограниченного количества разрешённой техники;
4. все разрешённые удары в захвате (кроме захватов за шлем);
5. броски, подсечки, подножки, толчки, опрокидывания (кроме запрещенных);
6. болевые и удушающие приёмы (кроме запрещенных);
7. борьба в партере неограниченное время при активных действиях;
8. ударная техника в партере только руками и локтями.

ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Участникам соревнований по Тсу Шин Ген Микс-файт во время поединков запрещается:

1. Любые атаки руками в затылок, в пах, по суставам, в спину;
2. Любые удары ногами в пах, по суставам, в спину;
3. Удары головой;
4. Удары ногами, коленями при борьбе в партере;
5. Выполнять захваты за шлем;
6. Надавливать и наносить удары в глаза;
7. Проводить скручивания (узлы) на кисть и стопы;
8. Захватывать противника за волосы, царапаться и выполнять укусы
9. Проводить болевые приёмы на шейные позвонки и позвоночник (скручивание шеи)
10. Выполнять броски прогибом через спину, броски с приземлением на голову.
11. Производить захваты пальцев рук и ног
12. Наносить удары в голову открытой перчаткой
13. Наносить удары ногами из положения стоя по лежащему противнику
14. В положении стоя выполнять пассивные захваты противника или его одежды длительностью более 5 секунд
15. Пользоваться предметами, опасными в борьбе и могущими препятствовать нормальному ходу поединка
16. Отказ подчиняться указаниям рефери

РЕЗУЛЬТАТ ПОЕДИНКА

1. Определение победителя:

- 1.1. Победитель определяется нокаутом - **10** баллов – оценка **ИШПОН**, (невозможность продолжать бой по истечению 10 секунд);
- 1.2. Победитель определяется проведенным болевым на одну из конечностей или удушающим приемом, не только в партере, но и в стойке - **10** баллов – оценка **ИШПОН**;
- 1.3. Победитель определяется за явным преимуществом – два нокдауна;
- 1.4. Победитель определяется в виду снятия одного из участников;
- 1.5. Победитель определяется по «очкам».

2. Оценка технических действий

- 2.1. Очки присваиваются по степени активности;
- 2.2. Десяти балльная система оценок результативности;
- 2.3. Акцентированный удар рукой (если достигает цели, но не достигает нокдауна) – **1 балл**;
- 2.4. Проведенный бросок или перевод в партер (даже без дальнейшего контроля или удержания) – **1 балл**
- 2.5. Акцентированный удар ногой в голову без нокдауна – **2 балла**
- 2.6. Нокдаун соперника – **5 баллов** – оценка **ВАЗАРИ**. Положение «нокдаун» засчитывается, если спортсмен в результате удара (падения, столкновения и т. д.) оказался в состоянии временной потери способности продолжать поединок и до счета «8» принимает боевую стойку;
- 2.7. Добивание, безответная серия из 3-х и более ударов в партере (противник не пытается защищаться) – **3 балла**;
- 2.8. Оценки, вынесенные судьями в ходе поединка, не обжалуются и не обсуждаются.
- 2.9. При ничейном результате и определении победы, судьи должны учитывать:
 - количество высоких оценок за время поединка;
 - количество замечаний-предупреждений;
 - количество выходов за пределы площадки;
 - уровень боевого духа;
 - общий технический уровень.

САНКЦИИ ЗА НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

За первое запрещённое действие, не повлёкшее за собой травму соперника, бойцу объявляется устное предупреждение – **ЧУЙ**.

ЧУЙ ИТИ – первое официальное предупреждение за повторное нарушение правил;

ЧУЙ НИ – второе официальное предупреждение за запрещённое действие;

ЧУЙ САН – последнее официальное предупреждение за повторное запрещённое действие, после которого объявляется поражение – **ХАНСОКУ МАКЭ**.

Если в результате проведения бойцом запрещённого действия его соперник по заключению врача не может продолжать поединок, то виновному объявляется поражение или дисквалификация – **СИККАКУ**.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

1. Следующие действия могут явиться причиной последующих предупреждений рефери:

- выходы за линию площадки при отсутствии технических действий
- уклонения от ведения поединка
- вызывающее поведение или грубость
- захват без применения технических приёмов
- неправильное поведение тренера, секунданта на своём месте, мешающее проведению схватки.

2. Порядок предупреждений:

- **ЧУЙ** – устное личное замечание
- **ЧУЙ ИТИ** – первое официальное предупреждение
- **ЧУЙ НИ** – второе официальное предупреждение
- **ЧУЙ САН** – третье, последнее официальное предупреждение
- **ХАНСОКУ/ ХАНСОКУ МАКЭ** – поражение за нарушение правил
- **ДЗЁГАЙ** – предупреждение за выход с татами, учитывается отдельно и при подсчёте очков не суммируется с другими предупреждениями.
- Три предупреждения **ДЗЁГАЙ** образуют официальное предупреждение **ЧУЙ ИТИ** и т.д.

3. Действия приводящие к дисквалификации – **СИККАКУ**:

- неявка или опоздание на татами (свыше 3 минут)
- отказ от продолжения кумитэ после команды рефери
- умышленное использование запрещённой техники

ТЕРМИНЫ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ РЕФЕРИ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ КУМИТЭ

1. **АКА** – боец с красным поясом
2. **СИРО** – боец с белым поясом
3. **РЭЙ** – поклон в начале и в конце кумитэ, выполняется сначала в сторону рефери и главного судьи, затем друг другу
4. **КУМИТЭ НО КАМАЭ/ «КАМАЭТЭ!»** – приготовиться к бою, поднять руки
5. **ХАДЖИМЭ** – «старт», начало поединка
6. **ЯМЭ** – «стоп», остановка поединка
7. **ЮКО** – технический балл 1 балл
8. **ВАЗАРИ** – оценка в 5 баллов (нокдаун)
9. **ИППОН** – «чистая» победа 10 баллов (нокаут или болевой)
10. **ВАЗАРИ АВАСЭТЭ ИППОН** – победа по двум ВАЗАРИ
11. **АКА НО КАТИ** – победа бойца с красным поясом
12. **СИРО НО КАТИ** – победа бойца с белым поясом
13. **ХАНТЭЙ** – решение судей
14. **ХИКИВАКЭ** – ничья
15. **ФУДО ДАЧИ / НАОТТЭ!** – вернуться на свои места

ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ, ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ

Возрастные группы	весовые категории	Примечание
Юноши 12-13 лет	39,42, 45,48,51,54,57,60,64,76 кг	без ударов коленями в голову
Девушки 12-13 лет	36,39,42,45,48,51,54,57,60,72 кг	без ударов коленями в голову
Юноши 14-15 лет	51,54,57,60,64,68,672,76,80,90 кг	без ударов коленями в голову
Девушки 14-15 лет	45,48,51,54,57,60,64,68,72,80 кг	без ударов коленями в голову
Юниоры 16-17,18-20 лет	55, 60, 65, 72, 76, 80, 90 кг	
Юниорки 16-17, 18-20 лет	50, 55, 60, 65, 70,75, 75+ кг	
Мужчины	60, 65,72, 80, 85, 90, 90+ кг	
Женщины	55, 60,65,70,75,75+ кг	